

CE



rádiové přijímače 

SMX2 SMX2R

Instrukce a upozornění pro montéry

 Nice

Popis produktu

SMX2 a SMX2R jsou dvoukanálové rádiové přijímače konstruované pro různé typy vysílačů

SMX2 SMILO

SMX2R FLOR a VERY VR

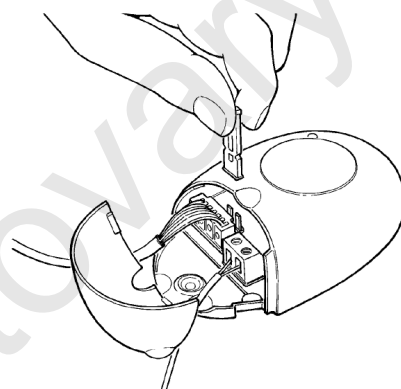
Instalace

Výběr napájecího napětí

Zasuňte nebo vyjměte propojku pro výběr napájecího napětí

Propojka rozpojená 24V ac/dc limity napětí: 18÷24V

Propojka zapojená 12V ac/dc limity napětí: 10÷18V



Elektrické zapojení

Přijímač se připojuje k napájení a výstupům vodiči:

Rudý / Černý Vstup napájení

Rudý= kladný, Černý=záporný. Při použití střídavého napětí není důležité

Bílý / Bílý Výstup relé 1

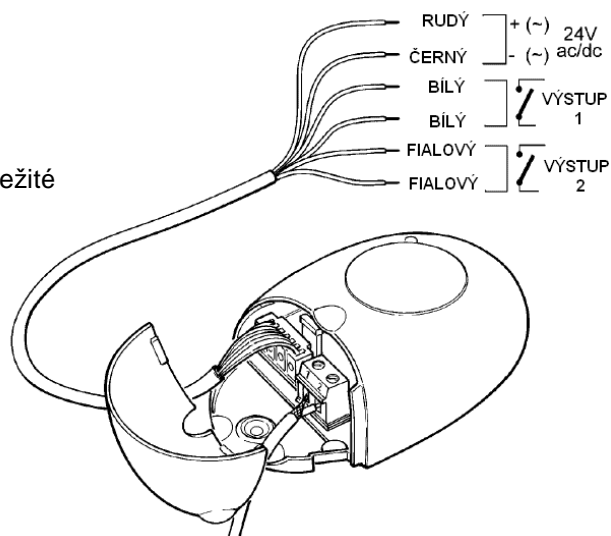
Bezpotenciálový výstup relé 1 NO (normálně rozepnutý)

Fialový / Fialový Výstup relé 2

Bezpotenciálový výstup relé 2 NO (normálně rozepnutý)

Svorky 1,2 Anténa

Vstup pro anténu (svorka 1 stínění, svorka 2 živý)

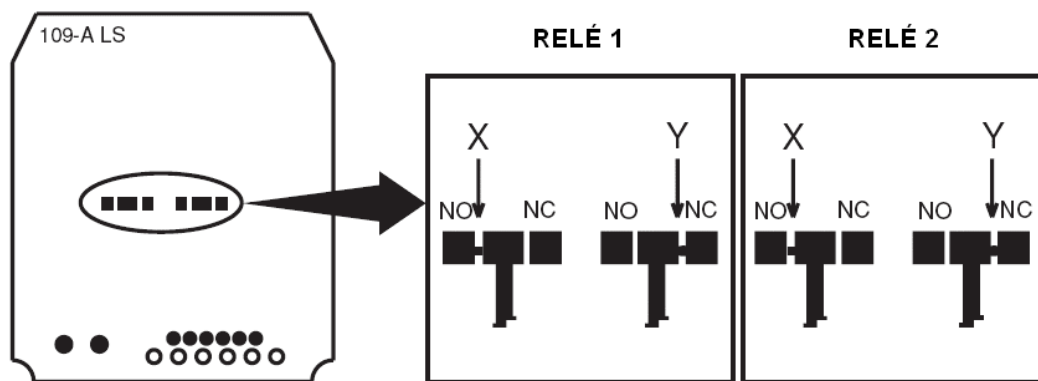


Zapojení výstupu přijímače

Výstup přijímače tvoří kontakty relé v klidovém stavu rozepnuté (NO). Pro změnu výstupních kontaktů na funkci normálně sepnuté (NC) je potřeba odpojit přijímač od napájení, otevřít kryt (obr. 5a, 5b) vyjmout plošný spoj a provést následující postup:

1. přerušit spoj v bodu X (obr. 6)
2. kapkou cínu spojit spoj v bodu Y (obr. 6)

Tato operace nemůže být provedena zároveň pro oba výstupy relé 1 a relé 2.



Instalace antény

Aby přijímač pracoval správně, je potřeba použít anténu správně naladěnou a to buď anténu typu ABF nebo ABFKIT. Bez antény se příjem zařízení zkrátí na několik metrů. Anténa by měla být instalovaná na co nejvyšším místě a nad případnými kovovými či železobetonovými prvky, které mohou být zdrojem rušení příjmu. Pokud instalujete anténu dále od přijímače, je připojení nutné provést koaxiálním kabelem o impedanci 50 Ω (například kabelem RG58). Vedení nesmí být však delší než 10 metrů. Pokud místo, kde je anténa umístěná nemůže být uzemněné (zdivo, dřevo apod.) můžete pro zlepšení příjmu propojit stínění koaxiálního kabelu s uzemněním. Samozřejmě se musí uzemnění nacházet v bezprostřední blízkosti a musí být kvalitní. Pokud není možné připojit k zařízení anténu ABF nebo ABFKIT je možné dosáhnout uspokojivý příjem nahrazením antény vodičem připojeným na svorku přijímače.

Zápis dálkových ovladačů

V momentě kdy je fáze zapisování do paměti aktivovaná, každý zdroj rádiového vysílání pozitivně rozpoznán přijímačem zůstane zapsán v jeho paměti.

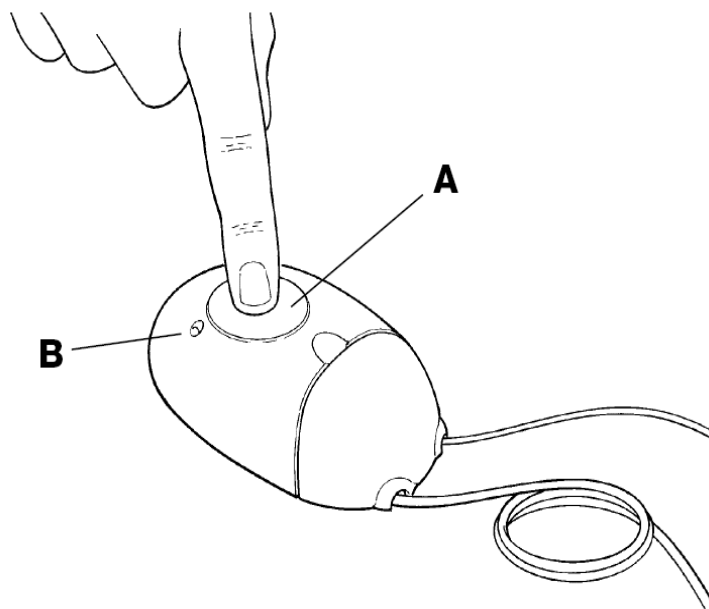
Je potřeba zvážit, zda při tomto procesu není výhodné dočasně odpojit anténu aby se zmenšil příjem přijímače dálkového ovládání a tím i možnost zapsání nežádoucích kódů do paměti přijímače.

Proces kódování dálkového ovládače musí proběhnout v určitých časových limitech, které musí být dodrženy. Před tím než začnete dělat následující kroky, důkladně si přečtete postup, abyste celý proces kódování pochopili. V průběhu procesu kódování používáte tlačítko na přijímači dálkového ovládání **A** a sledujete diodu, která signalizuje jednotlivé fáze kódování **B**.






Pro zapsání kódu vysílače je možné zvolit jeden ze dvou typů:





Typ I. Každé tlačítko na vysílači bude aktivovat příslušný výstup na přijímači, to znamená že tlačítko pro první kanál bude aktivovat výstup 1 a tlačítko pro druhý kanál výstup 2 atd. Znamená to, že při zapisování do paměti („kódování dálkového ovládače“) v této variantě je jedno, které z tlačítek na vysílači bude stisknuté, v paměti obsadí vysílač pouze jednu pozici (obr. 7a).

Typ II. Každé tlačítko na vysílači bude přiřazené ke konkrétnímu výstupu na přijímači, tak například tlačítko pro první kanál bude aktivovat výstup 3 a tlačítko pro druhý kanál výstup 1 a podobně. Znamená to, že při zapisování do paměti („kódování dálkového ovládače“) v této variantě je potřeba zapsat každé tlačítko vysílače jednotlivě pro ten který výstup. Samozřejmě každé tlačítko může být









přiřazené jen k jednomu výstupu, ale ten samý výstup může být aktivovaný více tlačítky. Každé z tlačítek vysílače obsadí jednu pozici v paměti přijímače .

Tabulka „B1“	Zápis kódu typ I (každé tlačítko aktivuje odpovídající výstup vysílače)	Příklad
1.	Stiskněte kódovací tlačítko přijímače na min. 3 sekundy	 3s
2.	Když se dioda rozsvítí, tlačítko uvolněte.	 
3.	Do 10 sekund stiskněte tlačítko pro 1. kanál na ovladači a podržte stisknuté po dobu 2 sekund.	 2s
Poznámka	Upozornění: pokud zápis kódu proběhl úspěšně, dioda se 3x krátce rozsvítí. Pokud chcete zapsat další ovladače, zopakujte postup podle bodu 3 v době do 10 sekund. Zápis kódu končí po vypršení času.	 x3








Tabulka „B2“	Zápis kódu typ II (každé tlačítko je přiřazeno konkrétnímu výstupu)	Příklad
1.	Stiskněte a uvolněte tlačítko přijímače podle čísla požadovaného výstupu (dvakrát pro výstup 2)	
2.	LED blikne podle zvoleného výstupu(dvakrát pro výstup 2)	
3.	Do 10 sekund od rozsvícení stiskněte tlačítko zvoleného kanálu na ovladači a podržte stisknuté po dobu 2 sekund.	 2s
Poznámka	Upozornění: pokud zápis kódu proběhl úspěšně, dioda se 3x krátce rozsvítí. Pokud chcete zapsat další ovladače, zopakujte postup podle bodu 3 v době do 10 sekund. Zápis kódu končí po vypršení času.	 x3


Zápis kódu pomocí nakódovaného dálkového ovladače

Nový vysílač dálkového ovládání je možné zapsat do paměti přijímače bez zasahování do řídicí jednotky pomocí funkčního ovladače, jehož kód je v přijímači zapsaný. Nový dálkový ovladač bude mít zachované ty samé vlastnosti jako ovladač pomocí kterého je zapsaný. Znamená to, že pokud funkční ovladač byl zapsaný zápisem „Typ I“, i nový ovladač bude zapsaný stejně a proto je možné při zápisu použít libovolné tlačítko na ovladači. Pokud však byl funkční dálkový ovladač zapsaný zápisem „Typ II“, i nový ovladač bude zapsaný stejně a proto je potřeba při zápisu použít u funkčního ovladače tlačítko, které aktivuje žádaný výstup a u nového ovladače tlačítko, které chcete zapsat.

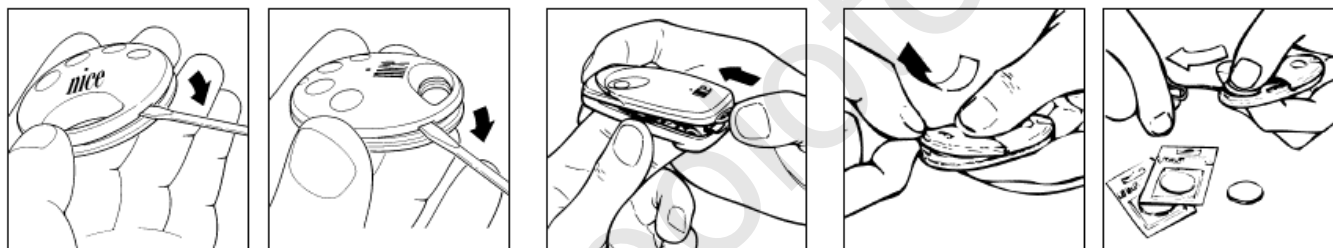
Tabulka „B3“	Zápis kódu typ II (každé tlačítko je přiřazeno konkrétnímu výstupu)	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko na novém ovladači po dobu víc než 5 sekund.	 x5s 
2.	Stiskněte 3 krát po 1 sekundě tlačítko na funkčním ovladači.	 1s  1s  1s
3.	Stiskněte tlačítko na novém ovladači pro potvrzení zápisu.	 x1
Poznámka	Pokud chcete uložit další ovladače zopakujte celý postup	

Vymazání všech vysílačů

Tabulka „B4“	Vymazání všech vysílačů	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko na přijímači dálkového ovládání.	
2.	Počkejte než se dioda rozsvítí, potom zhasne a následně se znovu 3 krát krátce rozsvítí.	   x3
3.	Stiskněte tlačítko na novém ovladači pro potvrzení zápisu.	  3°
Poznámka	Pokud proběhlo vymazání správně LED 5 x blikne	 x5

 Do paměti přijímače může být zapsáno maximálně 256 kódů vysílačů. Ty není možné vymazávat z paměti jednotlivě, pouze všechny současně. Další možnosti viz návod k programovací jednotce SMU.

Výměna baterií dálkového ovladače



SM2 - SM4

FLO*R-S
FLO*R-SC
FLO*R-M

Very VR

Technické vlastnosti

Přijímače	SMX2	SMX2R
Kódování	Plovoucí kód 64 bitů SMILO	Plovoucí kód 52 bitů FLOR
Použití pro vysílače	SMILO	FLOR, VERY VR
Napájení	bez propojky 24V, limity 18 až 24V ac/dc s propojkou 12V, limity 10 až 18V ac/dc	
Odběr v klidu	10 mA při 24V ac	
Odběr při sepnutí obou relé	60 mA při 24V ac	
Kmitočet	433,92 MHz	
Citlivost lepší než	0,5 µV	
Počet relé	2	
Kontakty relé	NO (normálně rozepnuté) max. 0,2 A při 50 V	
Pracovní teplota	-10 ÷ +55°C	
Stupeň krytí	IP 30	
Rozměry	86 x 57 x 22 mm	
Hmotnost	55 g	

Vysílače	FLOR	VERY VR	SM
Počet tlačítek	1 - 2 - 4	2	2 - 4
Napájení	12V baterie 23A	6V litiová baterie	12V baterie 23A
Odběr	10 mA	10 mA	25 mA
Kmitočet	433,92 MHz		
Pracovní teplota	-40 ÷ +80°C		
Vyzářený výkon	100 mW		